ESPAÑOL

Energy Sistem®

INNGENIO™ 2000

Manual de usuario

Ref: 04061

Gracias por comprar el reproductor color de MP3 Inngenio 2000 de Energy Sistem. Este manual aporta una detallada información sobre las instrucciones de uso y de las múltiples características del producto para un mayor provecho de este. Por favor, lea atentamente su contenido antes de usar el producto por primera vez.

Advertencias

1. Este reproductor es un dispositivo electrónica de alta precisión que solo debe de ser manipulado por personal competente. Por favor, no trate de abrir el reproductor
2. No exponga el reproductor a ningún impacto fuerte
3. Trate de no verter ningún tipo de liquido sobre el reproductor.
4. No exponga el reproductor a situaciones de extrema humedad, temperaturas o polvo. Asimismo, no lo exponga demasiado tiempo al sol de forma directa.
5. Elija siempre un volumen de escucha adecuado para no dañar irreversiblemente el oído interno
6. No modifique ninguna parte del dispositivo.
7. Use únicamente los accesorios y cargadores proporcionados por el fabricante. Cualquier defecto causado por un cargador u otro accesorio no debido no estará cubierto por la garantía
8. Tenga siempre en cuenta las normativas de uso relativas al entorno en el que se encuentre (Ej.: avión, hospital, etc)
9. Use un trozo de tela ligeramente húmedo para limpiar el reproductor, no use ningún tipo de producto químico.
10. Por favor contacte con su distribuidor autorizado Energy Sistem, o con nuestro Departamento de Servicio Técnico directamente ante cualquier problema en el uso de este producto. Visite www.energysistem.com

Importante

1. **Energy Sistem** no asume ninguna responsabilidad en los daños provocados por una perdida de datos por eliminación indebida o mal funcionamiento, reparación o cambio de batería. Le recomendamos que siempre haga copias de seguridad de sus archivos en otro dispositivo para no perder ningún dato.
2. Para las ultimas actualizaciones del producto, por favor visite www.energysistem.com.

Contenido

I Descripcion del Producto

1. Breve introducción
2. Accesorios incluidos
3. Configuración mínima del sistema
4. Conexión con el ordenador

5 Specificaciones

II Descripcion de las teclas y de la pantalla

1. Funciones de los botones del reproductor
2. Funciones de los botones del control remoto
3. Adaptador de corriente

2. Memoria

III. Descripción de funcionamiento

(i)Reproducir música

1. Como elegir la velocidad, ecualización o la repetición de la reproducción?

Como usar la repetición A-B, la repetición programada y la repetición de canción?
(II) Configurar y grabar
Empezar grabación
Selección de fuente de audio
Configurar grabación
Operaciones sobre la fuente de audio
(III) Radio FM
1. Buscar y guardar emisora
2. Grabación desde la radio FM interna
3. Borrar emisoras
4. Como definir frecuencia, intervalo, banda de frecuencias, modo de grabación de emisoras
5. Como cambiar el nombre de una emisora
(IV) Ver Imagenes
(V) E-book
Como escuchar la música u oír la radio mientras se esta leyendo un e-book
Como crear y usar un marcapaginas
Como usar el menú on-line
(VI) Juegos
1. Diamante
2. Fighting
3. Huarongdao
4. Juego de cajas
5. Buscaminas
(VII) Configuración del sistema
(VIII) Gestión del ahorro de energía
(IX) Gestión de temas de pantalla

IV. Disco duro portátil
V. Desconectar del puerto USB
VI. Instalar, usar y borrar el programa Energy Sistem Inngenio 2000
VII Apéndice
Resolución de problemas

I. Descripción del producto

1. 1. Introducción breve

Este producto es el primer dispositivo de memora Flash con un gran LCD COLOR que integra la reproducción de música digital para una sensación inigualada de ocio, visualización de imágenes y e-book, recepción de radio, juegos y otras exclusivas características. Soporta la visualización de imágenes en formato JPEG, BMP y otros formatos diversos mediante la reconversión de estas con el programa de Energy Sistem, y reproduce música en MP3 y WMA. Este dispositivo también permite elegir Fondos de pantallas, sincronizar audio y texto, auto apagado y macapaginas. No necesita pilotos (Excepto para Win98), graba desde la radio FM integrada así como voz con el micrófono incorporado y fuentes externas desde su toma de LINE IN, son mas de las prestaciones de este reproductor. Nueve interfaces incluidas y múltiples idiomas soportados, entre ellos el español y el Ingles. Ahora puedes disfrutar de tu música y leer tus textos en E book en cualquier desplazamiento. Esto es una gran mejora comparado con reproductores MP3 tradicionales que no permiten usar todas las funciones a la vez. El diseño simple y elegante de la

pantalla LCD color de 64K del reproductor de Energy Sistem reflejara su personalidad y le proveerá una nueva experiencia digital

2. Contenido de la caja

Su reproductor Energy Sistem Inngenio 2000 lleva incluido los siguientes accesorios. Contacte su distribuidor local si alguno de estos falta:

- Auriculares
- Control remoto
- Cargador
- Cable USB
- Cable LINE IN
- Funda de cuero
- Programa de instalación en el CD ROM
- Manual de usuario

3. Configuración mínima del sistema

- Microsoft Windows 98/2000/ me/XP
- Pentium 200MHz CPU o superior
- Puerto USB
- Lector de CD-ROM
- 40MB de espacio libre en el disco duro
- 32MB RAM

4. Conectar al PC

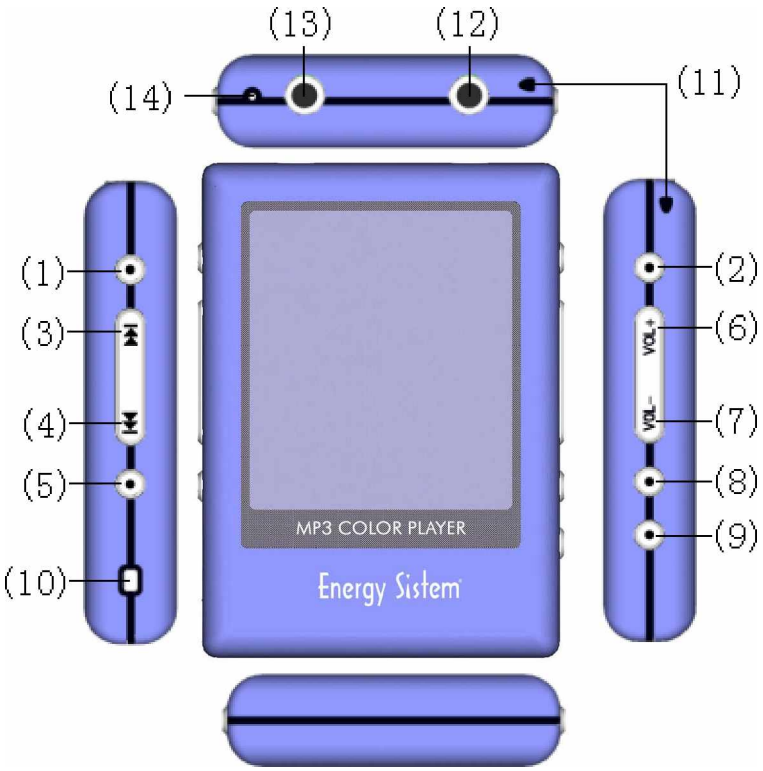
Conectar el reproductor al PC usando el cable USB incluido. Introduzca la ficha mini jack en el puerto USB del reproductor y conecte la ficha USB a un puerto USB disponible del ordenador.

5. Especificaciones

- Modelo: Inngenio 2000
- Tipo de memoria: memoria Flash integrada (disponible en 256 y 51 MB)
- Interface: USB1.1
- Velocidad de transferencia : 500Kbps
- Formato de grabación: MP3
- Bit rate: 8KBps~384KBps para la reproducción MP3, 32KBps~320KBps para la reproducción WMA
- Tiempo de grabación: 260 minutos (256MB)
- Pantalla: STN color LCD, 65536 Colores128×160 Píxeles
- Batería de lithium
- Tiempo de carga: 3 horas
- Potencia máxima de salida para el auricular, 4.0mw×2
- banda de frecuencias de las emisoras FM: 87.500 108.000MHz ; 76.000 ~ 108.000 MHz
- Tamaño: 65mm(L)×47mm(W)×13mm(H)

ll. Descripción de las teclas y de la pantalla

1. Funciones de los botones del reproductor



(1)**Reproducir (** 4 **) / Pausa (** ; **) / Encendido (⏻)**

Reproduce y pausa archivos. Enciende y apaga el reproductor

(2)**Stop (ESC) / salir**

Esta tecla sirve esencialmente a parar o salir de la función en uso. Jugando al “diamantes” y al “juego de las cajas”, presione esta tecla para cancelar la ultima jugada, cuando escuche música o la radio, presione este botón para parar acceder al menú principal.

(3) **Archivo anterior / Rebobinado rápida (⏮)**

Pulse esta tecla una vez para pasar del corriente archivo al anterior. Mantenga el botón pulsado para rebobinar rápidamente el archivo corriente.

En la programación de la repetición , la duración y el comienzo, presione esta tecla para cambiar de hora, minutos y segundos.

Al seleccionar una emisora, pulse este botón para seleccionar entre las diferentes emisoras

En el canal de búsqueda, presione esta tecla para pasar al canal anterior.

En las carpetas, presiona esta tecla para mover el cursor para arriba.

(4) **Archivo siguiente / Avance rápido (⏭)**

Pulse esta tecla una vez para pasar del corriente archivo al siguiente. Mantenga el botón pulsado para avanzar rápidamente el archivo corriente.

En la programación de la repetición , la duración y el comienzo, presione esta tecla para cambiar de hora, minutos y segundos.

Al seleccionar una emisora, pulse este botón para seleccionar entre las diferentes emisoras

En el canal de búsqueda, presione esta tecla para pasar al siguiente canal.

En las carpetas, presiona esta tecla para mover el cursor para abajo.

(5) Ecualización (EQ)

Mientras se esta reproduciendo la música, use este botón para cambiar entre los diferentes modos de ecualización;

mientras se están reproduciendo música, archivos de audio o la radio FM, mantenga este botón pulsado para apagar la pantalla y ahorrar energía. Las teclas se quedaran bloqueadas.; pulsar este botón mientras este jugando reiniciara el juego.

(6)/(7) Incrementar volumen (VOL+) / Reducir volumen (VOL-)

(8)MENU

Pulse este botón para acceder al menú.

(9)**A-B/TRP**

Repetición entre dos puntos y en el tiempo definido

(10)**RESET**

Pulse este botón para reiniciar si el dispositivo se queda bloqueado.

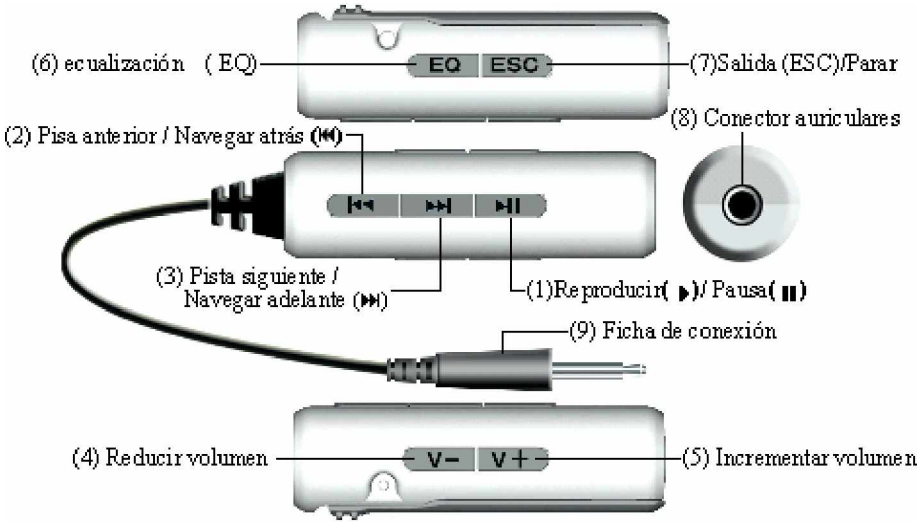
(11)Agujero para el colgante

(12)**Entrada para los auriculares**

(13)**LINE IN / Puerto USB / Entrada de recarga**

(14)**Micrófono**

2. Introducción al control remoto / función del enchufe



Nota: En el menú principal, pulse "▼" y "▲" o / VOL+ / VOL –para elegir entre las funciones

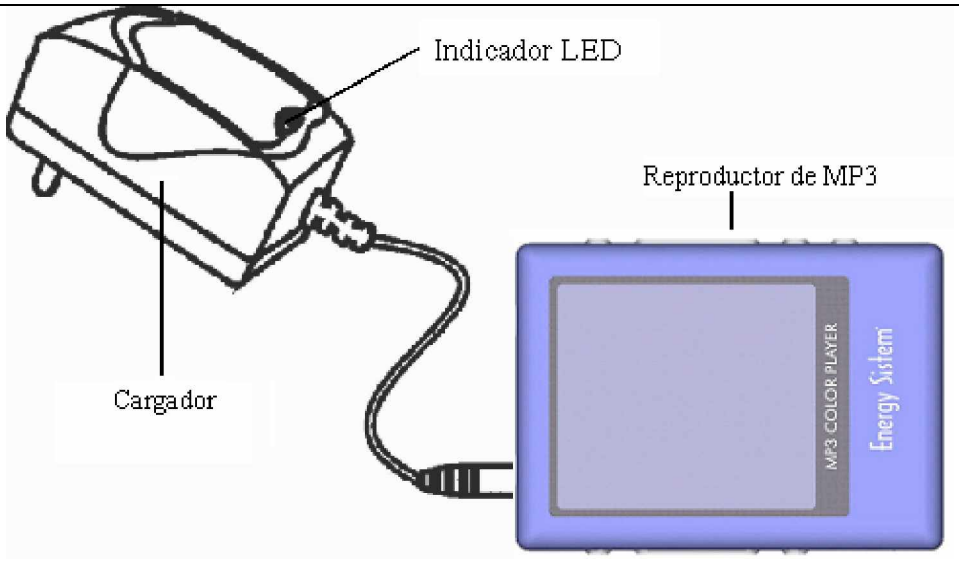
3. Cargador de corriente

Una línea verde indica el funcionamiento.

Cargar el dispositivo

(1) Usar el cargador

Conecte el cargador al dispositivo para recargar la batería. La batería puede ser cargada con el dispositivo encendido o apagado. Ver Fig.:



(2) Usar el USB para recargar

Conecte el dispositivo al PC con el cable USB proporcionado. Haga un clic en el icono de la barra de sistemas de extracción de los dispositivos para parar el dispositivo, pero no desconecte el cable USB ni pulse ningún botón. Cuando el Inngenio 2000 reinicie, la batería se recargara automáticamente si esta a un bajo nivel. Para empezar a recargar manualmente, pulse el botón "A - B" y manténgalo. Si el dispositivo es apagado cuando esta conectado al PC, el recargado automático se pondrá en marcha.

Nota: La barra de testigo de batería en el menú principal mostrara el proceso de recargamiento de la batería.. Cuando la recarga se acabe, la barra quedara llena. Una recarga completa durara entre 3 y 4 horas. Desconecte el cargador una vez que la batería este completamente recargada. No conecte el cargador al dispositivo durante un tiempo demasiado prolongado.

4 Estado de memoria

En el menú principal, la barra azul indica la memoria usada, y la parte verde indica la memoria no usada.

Tres. Instrucciones de operaciones

Encendido: Pulse ⏯/⏻ y manténgalo para encender el dispositivo.

Apagado: Pulse ⏯/⏻ y manténgalo para apagar el dispositivo

El Inngenio 2000 dispone de una función de apagado automático para ahorrar energía. El dispositivo se apagara solo después de 3 minutos sin usarlo.

(I). Reproducir música

En el menú principal (Fig. 1), pulse "vol+" o "vol –" para seleccionar el icono de Música. Pulse la tecla "⏯" para confirmar que quiere entrar en una carpeta o una lista de reproducción (Fig. 2). Pulse la tecla ARRIBA o ABAJO para elegir carpeta o archivo. Pulse la tecla "⏯" para entrar en la carpeta o reproducir una pista. La pantalla de reproducción de música se ve en la Fig. 3.Pulsar ESC parara de reproducir la pista.

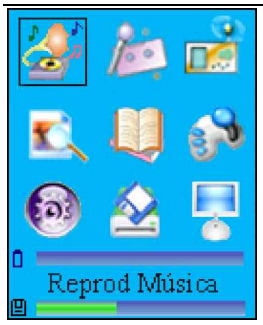


Fig.1

Fig.2

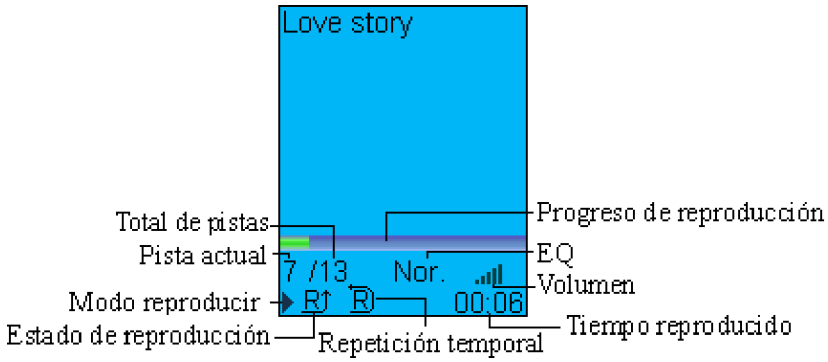


Fig.3

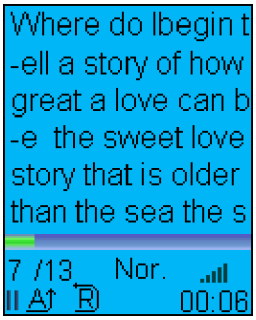


Fig.4

1. Como configurar los ajustes de la ecualización, del modo de reproducción, de la duración de la reproducción y la sincronización de las letras de las canciones

Pulse EQ mientras esta reproduciendo la música para cambiar entre los cinco modos de ecualización preestablecidos. La ecualización puede ser personalizada manualmente en el menú de ajustes de ecualización. (Fig 6.)
Mientras reproduce una pista, pulse el botón " MENU" para entrar en el menú de configuración de la reproducción. (Fig. 5) Use "▼" y "▲" para seleccionar sus parámetros y pulse "⏯" para confirmar. Hay cuatro parámetros en el menú de configuración de la reproducción .: Ajustes de ecualización, modo de reproducción, duración de la reproducción y sincronización de las letras de las canciones

Fig.5

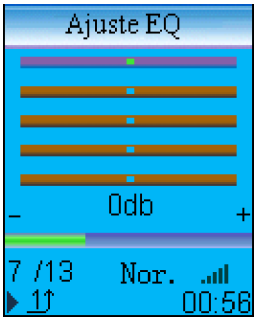


Fig.6

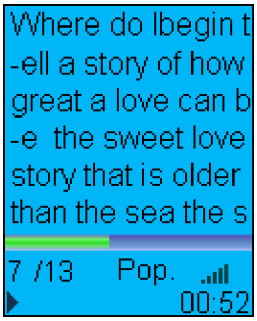


Fig.7

Ajustes de ecualización: Fig. 6. Pulse "▼" o "▲" Para moverse a otra frecuencia de audio y pulsar "vol +" o vol-" para ajustar. Una vez hecho esto , pulse "⏯" para confirmar y volver al menu de reproduccion. (Los archivos WMA solo soportan los parametros del modo de reproduccion y de la sincronizacion de letras.)

Repeticion de una sola pista: Repite el corriente archivo de audio. (Icono "🔂") Fig.5

Reproducion normal: Se reproducen todas las pistas en su orden logico desde el archivo corriente hasta el ultimo. No aparece ningun icono de repeticion en pantalla. (Fig. 7)

Repeticion total: Reproduce todas las pistas de audio presentes en el reproductor. (Icono 🔁) Fig. 4

Repeticion aleatoria: Reproduce todas las pistas cotenidas en el reproductor o en la lista de forma aleatoria. El

icono en la Fig 3 se mostrara en pantalla cuando este modo este seleccionado.

Repeticion programada: Incluye la duracion de la repeticion y el tiempo de inicio. Pulse "???" y "???" para pasar de hora a minutos y segundos, entonces pulse los botones de "vol" y "vol " para seleccionar el valor subrayado.El tiempo de duracion de la repaticion es el llamado Duracion de repeticion..Si el tiempo de inicio de la repeticion no es 0, el reproductor empezara a reproducir desde el tiempo determinado. (Los archivos WMA no soportan esta funcion.)

Sincronisacion de las letras: Seleccione "ON" y pulse "???" para confirmar su seleccion. Solo las pistas con letras incluidas podran usar esta funcion.. Las letras no podran visualizarse si esta funcion no esta en marcha".

2. Como usar la repeticion A - B y la repeticion programada

Repeticion A - B:Mientras se estan reproduciendo los archivos, pulse la tecla "A-B" para determinar el punto de partida, "A-" se mostrara en pantalla. Pulse este boton de nuevo para determinar el punto de destino, "A-B" se mostrara en pantalla. Pulse el boton "A-B" otra vez para cancelar la operacion. El simbolo "A-B" desaparece y vuelve a la reproduccion normal.

Repeticion programada: Mantenga pulsada la tecla "A-B" mientras esta reproduciendo para marcar el punto final de la repeticion programada. El simbolo "R" se mostrara en pantalla. Pulse la tecla "A- B" para cancelar la repeticion programada y volver a la reproduccion normal.

Nota: La repeticion A - B y la repeticion programada no estan disponibles con los archivos WMA.

Grabacion y sus parametros Grabacion de radio FM, grabacion de voz (microfono incorporado), grabacion de feuntes de audio (LINE IN) son las grabaciones de audio de alta calidad disponibles en el Inngenio 2000.Algunas caracteristicas de grabacion no estan disponible con ciertos niveles de grabacion.

1. Como grabar?

En el menu principal, pulse "y "o "VOL+" y "VOL-" para seleccionar el icono de grabacion pulsando "⏯" para confirmar. Seleccione "Empezar grabacion" y pulse "⏯" para empezar. El simbolo de micro parpadeapara indicar que la grabacion esta en proceso. Las letras "MIC" o "LINE IN" mostraran cual es la fuente de grabacion.

Pulse "⏯" para pausar y pulse la misma tecla para reanudar grabacion. Pulse "ESC" para parar y guardar grabacion. Si la memoria se llena durante una grabacion, un mensaje se mostrara en pantalla. En ese momento pulse exit para guardar la grabacion y salir.

Fig.8

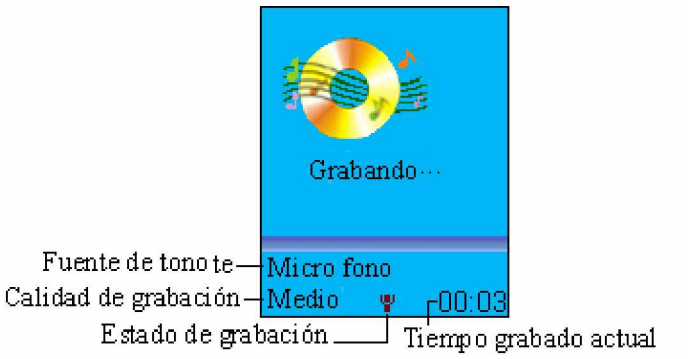


Fig.9

Fig.10

Nota: Una carpeta sera creada automaticamente durante la primera grabacion de acuerdo con la fuente de audio seleccionada.

ej. Carpeta LINE IN, Carpeta MICIN, y carpeta RADIO. Todo los archivos grabados se guardaran en sus respectivas carpetas.

2 Seleccion de la fuente de audio

MIC: Graba desde el Microfono incorporado

LINE IN: Graba a traves de la conexion LINE IN

3. Seleccionar las opciones de grabacion

Cuando se esta grabando a traves del microfono incorporado, existe la posibilidad de grabar en baja, media o alta calidad. Cuando se esta grabando a traves del LINE IN,el modo de sincronizacion, el modo silencio, los intervales de silencio y la seleccion de la calidad de grabación están disponibles.

1) Modo de sincronización

SYNC OFF: Grabación en modo normal. Seleccione “comenzar grabación “ y pulse “⏯“ para empezar. Pulse “ESC” para finalizar grabación.

SYNC ON: En este modo, después de haber seleccionado “comenzar grabación”, la grabación se iniciara automáticamente una vez que el volumen mínimo predeterminado sea alcanzado. Las grabaciones serán guardadas con breves intervalos entre las pistas, y el reproductor saldrá del modo de grabación si dicho intervalo llega a durar mas de un minuto.

2) Modo silencio

Este parámetro influenciara el modo de sincronización determinando el nivel sonoro de la fuente externa. El nivel el mas bajo de este es BAJO, MEDIO para el modo intermediario y ALTO para el mejor

3) Intervalo de silencio

0.5S (segundo), 0.7s, 0.9s, 1.1s, 1.3s y 1.5s están disponibles

4) Selección de la calidad del sonido

Alta , Media, Baja.

4. Operación para la codificación directa (LINE IN)

Conecte su Inngenio 2000 a otra fuente de audio gracias al cable de LINE IN incluido.

Seleccione LINE IN como fuente de grabación en la pantalla de dicha selección. Una vez entradas todas las opciones de grabación , elija “comenzar grabación ” y pulse “⏯ “ para iniciar. Pulse “ESC” para finalizar la grabación. Un nuevo archivo de audio será automáticamente creado en la carpeta LINE IN.

I. Escuchar la radio FM

Nota: Conecte el auricular cuando busque una emisora. Su cable de auriculares hace función de antena.

Seleccione el icono de radio FM en el menú principal y pulse “⏯ “ para visualizar la lista de emisoras guardadas. (Fig. 11) Pulse arriba o abajo para elegir la emisora deseada y pulse “⏯ “ para escucharla. (Fig.12) Pulse “ESC” para

volver a la lista de las emisoras en cualquier momento mientras escucha la radio. Si la lista de emisoras esta vacía, entre en el "Menú" para acceder a la función de búsqueda de emisoras.

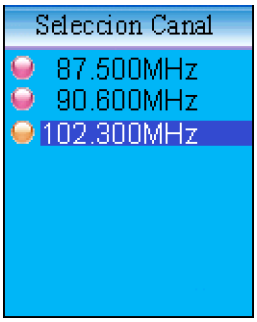


Fig.11

Fig.12

Fig.13

1. Búsqueda de emisoras

En la pantalla de la lista de emisoras, entre en el "MENU" para acceder a la configuración del menú FM. (Fig. 14) pulse los botones "arriba / abajo" y elija " búsqueda de emisoras" y pulse "⏯ " para confirmar. (Fig. 15)

Fig.14

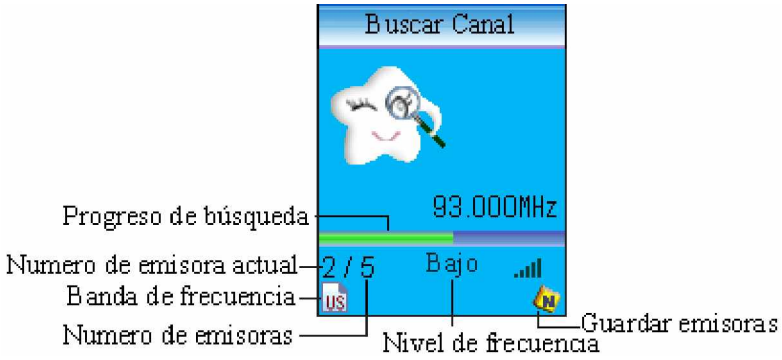


Fig.15

Búsqueda de emisoras manual: Pulse los botones "arriba / abajo" para buscar las emisoras manualmente. Pulse el botón "A - B" para guardar las emisoras de radio. Se le preguntara si desea " sobrescribir las emisoras existentes ". (Fig. 16) Seleccione "SI" o "No" pulsando "⏯ ". Hasta 30emisoras pueden ser memorizadas. Si la lista esta llena, sobrescriba alguna emisora existente para memorizar una nueva.

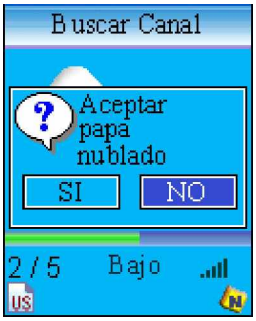


Fig.16

Fig.17

Búsqueda de emisoras automática: En el menú de configuración FM, seleccione Búsqueda de Emisoras y pulse " ⏯ " para confirmar. Mantenga pulsado el botón "arriba / abajo" para empezar la búsqueda de emisoras automática. Las emisoras se memorizaran automáticamente una vez acabado el proceso.

2. Como grabar el audio de las emisoras FM

Pulse "A - B" durante la radiodifusión para empezar la grabación. Pulse " ⏯ " para pausar. Pulse "ESC" para finalizar la grabación. El archivo creado se guardara automáticamente en la carpeta "RADIO".

3 Como eliminar las emisoras de radio memorizadas?

Seleccione las emisoras de radio que tengan que ser eliminadas en la Lista de Emisoras y pulse el botón "A - B". (Fig. 14) Seleccione "OK" pulsando el botón "arriba / abajo" y pulse " ⏯ "para confirmarla eliminación.

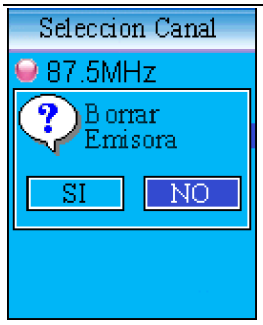


Fig.18

4. Como determinar la frecuencia, el intervalo entre las emisoras, la banda de frecuencias, las emisoras y el modo de memorización de las emisoras

En la pantalla de la lista de emisoras, entre en el "MENU" para acceder a la configuración del menú FM. El nivel de ajustes puede ser definido como BAJO, MEDIO o ALTO dependiendo de su área geográfica y del nivel de las interferencias (Fig. 19) Pulse "⏯" para confirmar el parámetro. (Fig. 20) Pulse "ESC" para volver al menú de configuración FM. El intervalo entre las emisoras, la banda de frecuencias y el modo de memorización de las emisoras pueden ser determinados en dicho menú. El rango de frecuencias, de forma general , va desde 87.500 MHz hasta 108.000MHz. El modo de frecuencias amplias va desde 76.000 MHz hasta 108.000 MHz. La memorización solo esta disponible en modo automático.

Fig.19

Fig.20

5. Personalizar los nombres de las emisoras

Puede usar las herramientas de edición de nombres de emisoras para personalizar estas. La lista de emisoras mostrada en la Fig. 11 es la lista de emisoras editada.

II. Visualizar imagines con el Inngenio 2000

Seleccione el símbolo de "Fotos" en el menú principal y pulse "⏯". Seleccione la carpeta raíz y pulse "⏯" para acceder a su lista de fotos. Seleccione la foto que quiere visualizar pulsando " arriba / abajo " y pulse "⏯". Pulse el botón de menú para acceder al "menú de configuración de imagen" para seleccionar las opciones de vistas. (Fig. 22) Seleccione "configuración de Zoom" para elegir entre "bloquear Zoom" y "determinar Zoom". "bloquear Zoom" mostrara la imagen en su proporciones originales. Las funciones "determinar Zoom" mostraran una visualización enfocada de la imagen. La función "Diaporama" puede activarse seleccionando ON en su respectivo menú. El tiempo entre las diapositivas se puede determinar con la opción "velocidad de paso". (Fig. 23) Pulse " VOL+" y "VOL -" para ajustar el tiempo de paso. Pulse " arriba / abajo " en cualquier momento durante el diaporama para pararlo.

Fig.21

Fig.22

Fig.23

III. E-book – Libros Electrónicos

Seleccione el símbolo “eBook” en el menú principal. Seleccione la carpeta “eBook” en el explorador de archivos eBook. (Fig. 24) Pulse “ arriba / abajo “ para seleccionar el archivo y pulse “ ⏯ “ para empezar a leer. (Fig. 25) Pulse el botón “ arriba / abajo” para pasar las paginas. Mantenga “ arriba / abajo “ pulsado para pasar las paginas rápidamente.

Fig.24

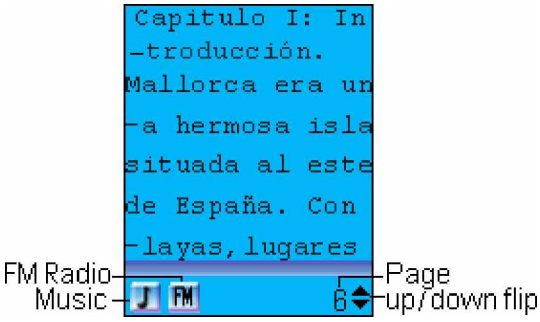


Fig.25

1. Escuchar la música / la radio mientras se lee un E book.

Mientras lea, pulse el botón “ A - B” para pasar de la lectura del texto a la música o la radio. (Fig. 25)

1) Cuando “Música” esta seleccionado, pulse “ ⏯ “ para empezar a reproducir. Pulse “ arriba / abajo “ para seleccionar la siguiente pista reproducida. Pulse “VOL+” y VOL -” para ajustar el volumen. Pulse “MENU” para acceder a la lista de reproducción y pulse “ ⏯ “ para reproducir el archivo seleccionado. (Fig. 26)

2) Cuando “FM” es seleccionado, pulse “ ⏯ “ para empezar la radiodifusión. Pulse “MENU” para acceder a la lista de emisoras para cambiar de canal. Use “arriba / abajo” para seleccionar la estación de radio y pulse “ ⏯ “ para confirmar.

Nota: Pulse “A-B” para volver a la lectura de texto una vez hecho esto. Todas las funciones de lectura volverán a la normal. Pulse “arriba /abajo” para girar las paginas y ”VOL+” o “ VOL -” para ajustar volumen.

1

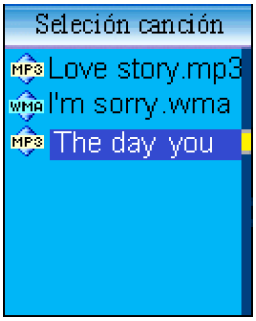


Fig.26

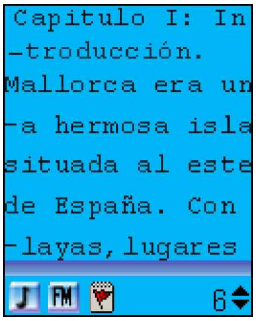


Fig.27

2.Como determinar y usar un marcapaginas?

Mientras este leyendo texto, pulse “EQ” para determinar el marcapaginas. El simbolo ” “ aparecera en la pagina

actual. (Fig. 27) Un archivo de texto solo puede contener un marcapaginas. Hasta nueve marcapaginas pueden ser almacenados en la lista de marcapaginas. Crear nuevos marcapaginas borran uno de los nueve marcapaginas ya establecidos en la lista. Cuando se esta leyendo texto, pulse “A - B” e ira directamente a la pagina en la que se encuentre el marcapagina.

3. Como usar el menu on-line

Durante la lecxtura de texto pulse “MENU” para entrar en el menu on-line como se ve en la Fig. 28. Pulse “ arriba / abajo “ y seleccione listar marcapaginas y pulse Cierto para entrar en la lista de marcapaginas como se ve en la Fig. 29. Seleccione volteo de pagina automatico y confirme. Puede elegir ON o OFF, pulse “⏯“ cuando este leyendo texto puede parar el volteo automatico de paginas, vuelva a pulsar “⏯” y vuelve a activarse la funcion.

Fig.28

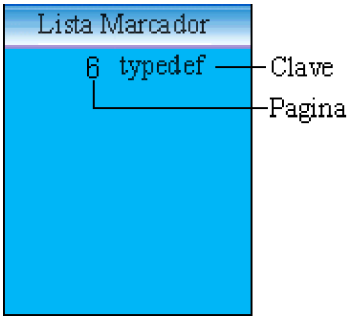


Fig.29

Seleccione la velocidad de volteo de las paginas y confirme. Pulse las teclas de volumen y ajuste la duracion deseada.. Seleccione “localizacion rapida” y pulse OK Fig 31. Pulse “ arriba / abajo “ para cambiar los digitos.Pulse las teclas de volumen para ajustar los valores que brillan en blanco. Una vez hecho esto, pulse OK e ira directamente a la pagina seleccionada.. Seleccione “parametros de Musica” y confirme la interface de reproduccion.

Fig.30

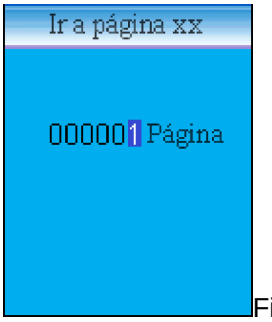


Fig.31

IV. Juegos

Ien el menu principal, use las teclas de navegacion para seleccionar el Icono de, “juegos” y pulse “⏯“ para confirmar, entonces entrara en la lista de juegos (Fig. 32 Pulse “ arriba / abajo “ para seleccionar un juego y pulse “⏯“ para confirmar y entrar en el juego seleccionado.

Fig.32

Mandos de juego: los botones “▲“ y ”▼“hacen de dirrecciones arriba y abajo. ”VOL -” y ” VOL+ “ hacen las dirrecciones derecha e izquierda. Pulse “EQ” para reiniciar el nivel actual del juego corriente. Pulse “A - B” para cambiar de nivel de juego. Pulse “ESC” para cancelar el paso anterior. Pulse “MENU” para salir al menu de juegos.

El menu de juegos incluye la seleccion de nivel, reinicio, configuracion de eisoras de radio, abrir y cerrar las emisoras de radio, control de volumen y salida.

Opcion de niveles: Cambiar a nivel superior / inferior. Reiniciar: reinicia el nivel actual; Parametros de emisoras de radio: Para listar las emisoras de radio existents y escucharlas confirmando con OK. Abrir / cerrar las emisoras de radio con el boton de control de volumen, una vez abierta la emisora, este boton sirve para conteroar el volumen.

La emisora de radio abierta estara activa en los cinco juegos. Se desactivara cuando salga del juego. Si quiere seguir escuchando la radio, tiene que pasar al modo de Radio FM.

1. Diamante

Introduccion: Pulse “⏯“ para seleccionar o cacelar bola. (La bola se volvera azul cuando esté seleccionada). Pulse las teclas de direccion para mover la bola azul a un sitio libres, en el movimiento, la bola debe de saltar por encima de una bolaroja. La bola por encima de la cual haya saltado desaparecera. Ganara si solamente quedan bolas rojas en pantalla, sino perdera.

2. Pelea

Introduccion: Hay dos equipos en el juego, el rojo y el amarillo. Cuando empieze el juego hay dos juegos de fichas respectivamente para cada equipo. El equipo rojo tiene prioridad para rellenar los sitios vacios.. La posicion para dejar las fichas deberia de ser vacio y al mismo tiempo deberia haber una ficha del mismo color en la otra punta de la linea. Las fichas entre dos fichas del otro color pasaran a ser de ese mismo color, siendo del equipo contrario. No deberia haber ningun puesto vacio en a linea y deberian haber fichas del otro equipo. Si un equipo no puede jugar por no tener ningun puesto donde colocarse, debera pasar el turno autorizando el equipo adverso a jugar.. Cuando todos los huecos se hayan rellenado, gana el equipo que mas fichas tenga en pantalla.

3. Imagenes movedizas

Introduccion: : Pulse “⏯“ para seleccionar o cancelar un digito. Solo se puede mover una persona a la vez, solo cuando mueva el mayor C square (Caocao) para salir del Puerto, pasara el nivel. Las imagenes que mover deberian de estar en estado seleccionado.

4. Empujar caja

Introduccion: Mueva el monigote y empuje las cajas a la area azul hasta que acabe el juego por colocarlas todas. Mientras empuje las caja, el monigote solo puede empujar una caja a la vez. El monigote puede entrar en la zona azul.

5. Buscaminas

Introduccion: : Pulse “⏯“ para descubrir casillas. Si la casilla que descubre es una mina, pierde el juego. Sino, ,puede adivinar donde esta la mina gracias al numero indicado en la casilla. Si pone una bandera en una mina encontrada, esta se decrementara del contador.. Cuando todas las minas estan descubiertas,el juego ha acabado y usted ha ganado. El jugador con el mejor tiempo quedara listado como “mejor Jugador”. Para marcar la casilla con mina, pulse keys “A - B”. El juego se divide principalmente en tres niveles: Bajo: 10 minas; Medio: 15minas y Alto: 20 minas.

6. Configuración del sistema

Seleccione “Configuracion del sistema” en el menu principal y pulse “⏯” para acceder a las opcione de configuracion. (Fig. 33)

1. Idiomas: Inglés , Español.
2. contraste: Pulse “ VOL+” o “VOL -” para ajustar el contraste de la pantalla, y pulse “⏯” una vez ajustado.

Fig.33

Fig.34

4. Actualizacion del sistema: Seleccione esta opcion para realizar una actualizacion del firmware. Conecte el Inngenio 2000 a su ordenador con el cable USB proporcionado. Ejecute el programa "Herramientas de actualizacion del Inngenio 2000" en su ordenador, y siga las instrucciones en pantalla. (Fig. 34) Nota: Por favor, vea el programa"Herramientas de actualizacion del Inngenio 2000" para instalar , usar y borrar el sistema del Inngenio 2000 .

5. Seleccion del fondo de pantalla: Seleccione esta opcion y pulse "⏯" para acceder a las imagines de fondo disponibles. Pulse "arriba / abajo" para seleccionar la imagen y pulse "⏯" para confirmar su seleccion. Pulse "⏯" de Nuevo para volver al menu de configuracion.

Nota: Solo las imagines en formato LGO pueden ser usadas como fondo de pantalla. Por favor, use el programa "Image2Lgo para Inngenio 2000" para convertir cualquier imagen en formato LGO.

6. Canceliar fondo de pantalla: Seleccione esta opcion y pulse "⏯". Seleccione "OK" y pulse "⏯".

7. Borrar marcapaginas: El procedimiento es el mismo que para el cancelamiento de fondo de pantalla.

8. Programar el apagado automatico: En la pantalla de apagado automatico (Fig. 35), seleccione "Apagado automatico programado" y pulse "⏯". (Fig. 36) Pulse "Arriba/ abajo" para pasar entre las horas , minutos y segundos. Pulse "VOL+" o "VOL-" para programar el tiempo. Pulse "⏯" cuando este hecho para confirmar el dato. Seleccione "programacion activada" y pulse "⏯" en la pantalla de apagado automatico para activarlo.

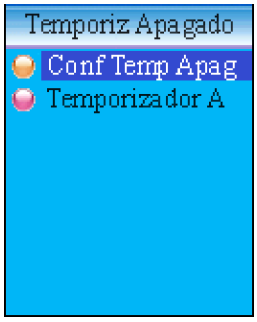


Fig.35

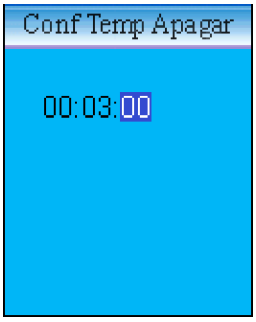


Fig.36

9. Reiniciar el sistema: Seleccione esta opcion para restaurar su dispositivo a la configuracion inicial. Pulse " arriba / abajo" para seleccionar "OK" y pulse "⏯" para confirmar.

10. Informacion de la Version: Seleccione esta opcion para ver la informacion sobre la version del programa del Inngenio 2000 . Pulse "ESC" para volver a la pantalla anterior.

10 Gestion de la memoria

Seleccione el simbolo de gestion de la memoria en el menu principal y pulse "⏯" para qcceder a las opciones.

Fig.37

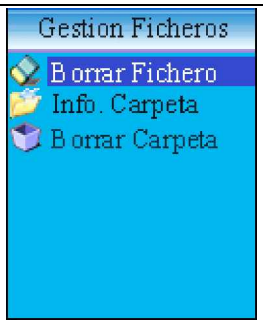


Fig.38

1Informacion de memoria: Muestra la memoria total del dispositivo asi como la restante..

2.Gestion de archivos: Seleccione esta opcion para borrar los archivos. (Fig. 38) Seleccione la opcion the “Borrar archivos “ para borrar los archivos uno a uno. Pulse “ arriba / abajo” para seleccionar una carpeta, y pulse “⏯” para acceder a la lista de archivos. Seleccione el archivo que tenga que ser borrado y pulse “⏯” Elegir “OK” y pulsar “⏯” otra vez para confirmar la eliminacion. Repita las etapas para borrar otro archivo o pulse “ESC” par avolver a la pantalla anterior. Seleccione “Informacion de carpeta” y pulse “⏯” para mostrar las informaciones de archivo en la carpeta seleccionada. Seleccione la opcion “borrar carpeta” para borrar todos los archivos en la carpeta seleccionada.

.

Formateo Rapido / lento: Despues de entrar en esta interface, sale una ventana de dialogo. Pulse la tecla “ arriba / abajo” para seleccionar “OK” y pulsar “⏯” para confirmarand. “Formateo Rapido:” Seleccione “cancelar” y pulse la tecla “⏯” para cancelar est a operacion y salir.

11 Seleccionar el tema del sistema

Seleccione “estilo de sistema” en el menú principal y pulse “⏯”. Seleccione el tema pulsando “arriba / abajo” y pulse “⏯” para confirmar.

12. Disco de almacenamiento masivo

Su Inngenio 2000 puede ser usado como disco de almacenamiento masivo sin necesidad de pilotos de instalación con los siguientes sistemas: WIN ME / 2000 / XP. El piloto es necesario con los sistemas Win98 y MAC.

Nota: Nunca desconecte su conexión USB durante una transferencia de archivo. Espere hasta que el mensaje “ No desconecte USB” desaparezca antes de cortar la conexión USB para asegurarse de la complete transferencia del archivo.

13. Desconectar su Inngenio 2000 del ordenador de forma segura.

Para evitar la perdida de datos provocada por una desconexión inapropiada de su Inngenio 2000, haga un clic en el icono de dispositivos USB en la barra de herramientas del escritorio de su sistema y siga las instrucciones para parar los dispositivos USB antes de desconectar su Inngenio 2000 del ordenador.

14, Instalar, usar y eliminar el programa Energy Sistem Inngenio 2000

Nota: Las siguientes instrucciones han sido elaboradas desde Win 2000 y las fotos siguientes pueden resultar ligeramente diferentes en otros sistemas operativos.

I. Instalar el programa

(1) Inserte el CD-ROM del programa en su ordenador. Espere que se ejecute el inicio automático. La pantalla de instalación aparecerá en breve. (Fig. 39)

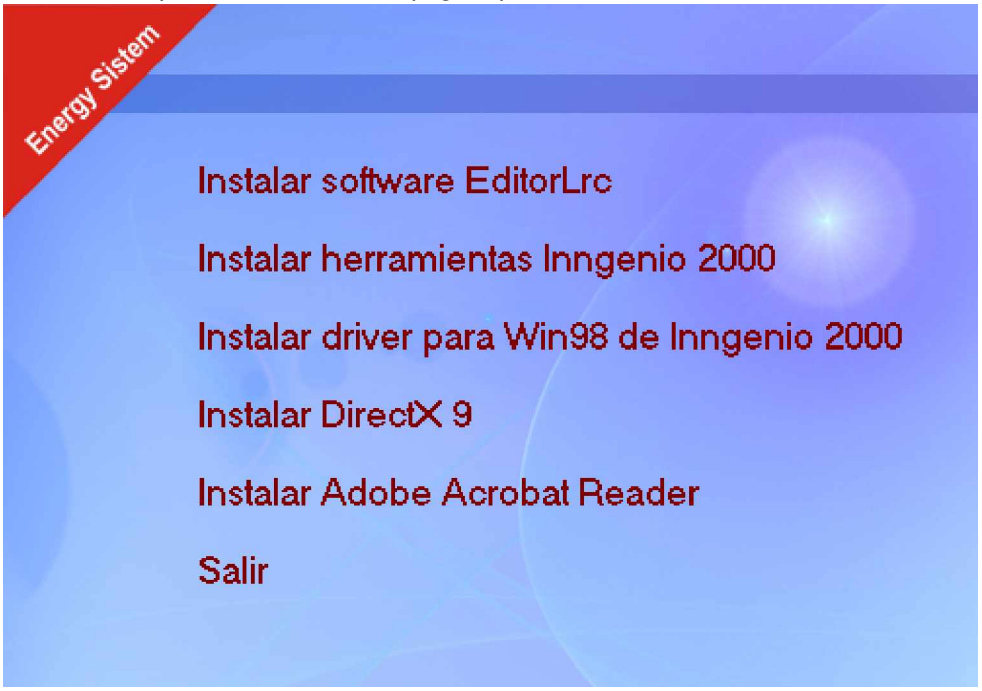


Fig.39

(2) Haga un clic en el programa para instalarlo y siga las instrucciones en pantalla.

(3) El programa Ingennio 2000 contiene las siguientes herramientas: Actualización del firmware, editor de letras de canciones y Edición de emisoras de radio.

(4) Los sistemas bajo Win 98 necesitan instalar los pilotos. Haga un clic en “Instalar Pilotos Inngenio 2000” y siga las instrucciones en pantalla para la instalación de los pilotos. Su Inngenio 2000 aparecerá como un disco duro amovible una vez conectado con el cable USB.